

A. Mastromarco, A scuola: giocare, costruire, fare per ...  
imparare l'italiano con il metodo TPR!

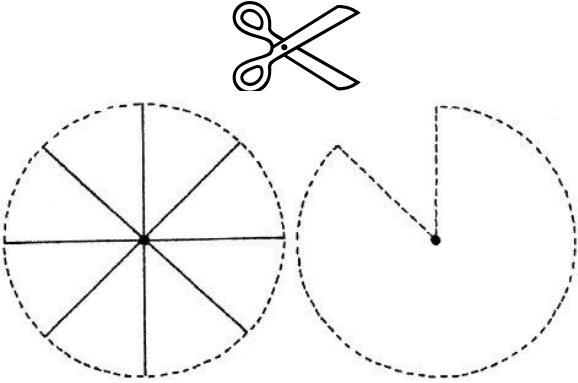

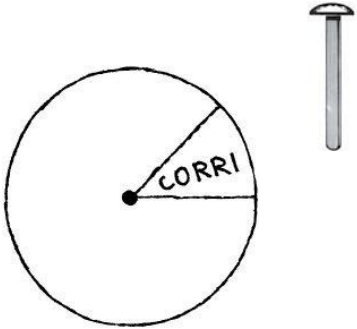
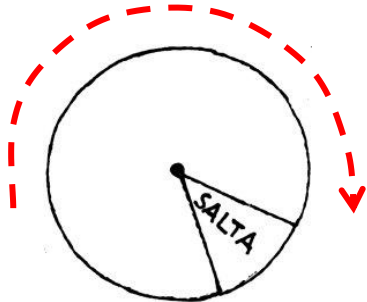
RIFLETTERE SULLA LINGUA  
E ARRICCHIRE IL LESSICO

Le schede  
di lavoro

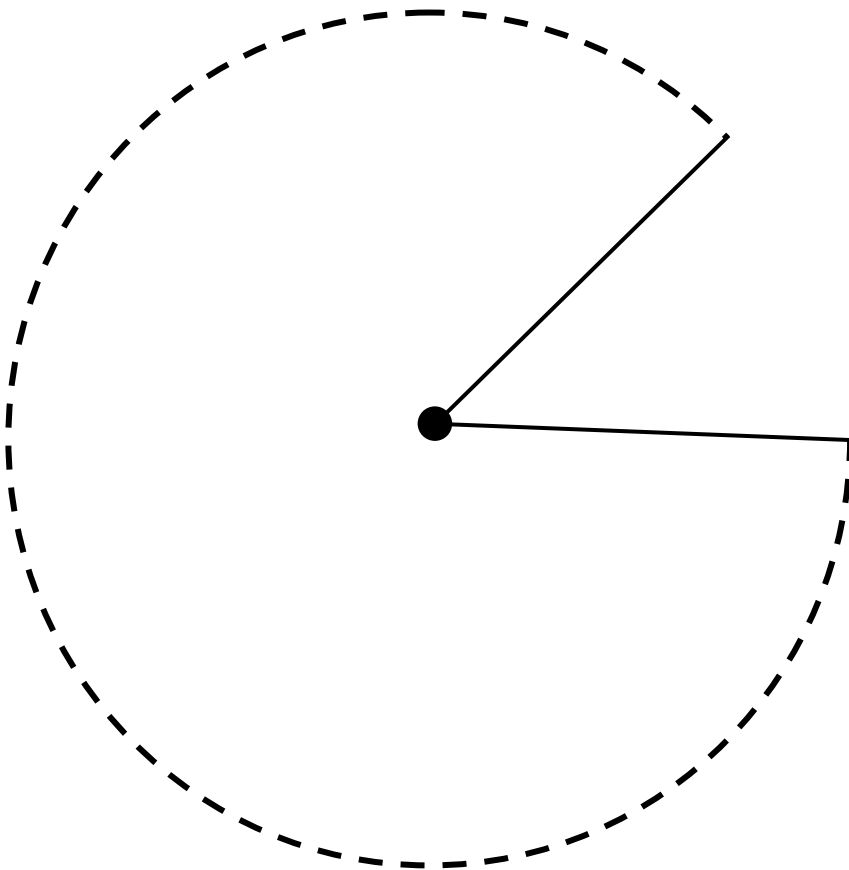
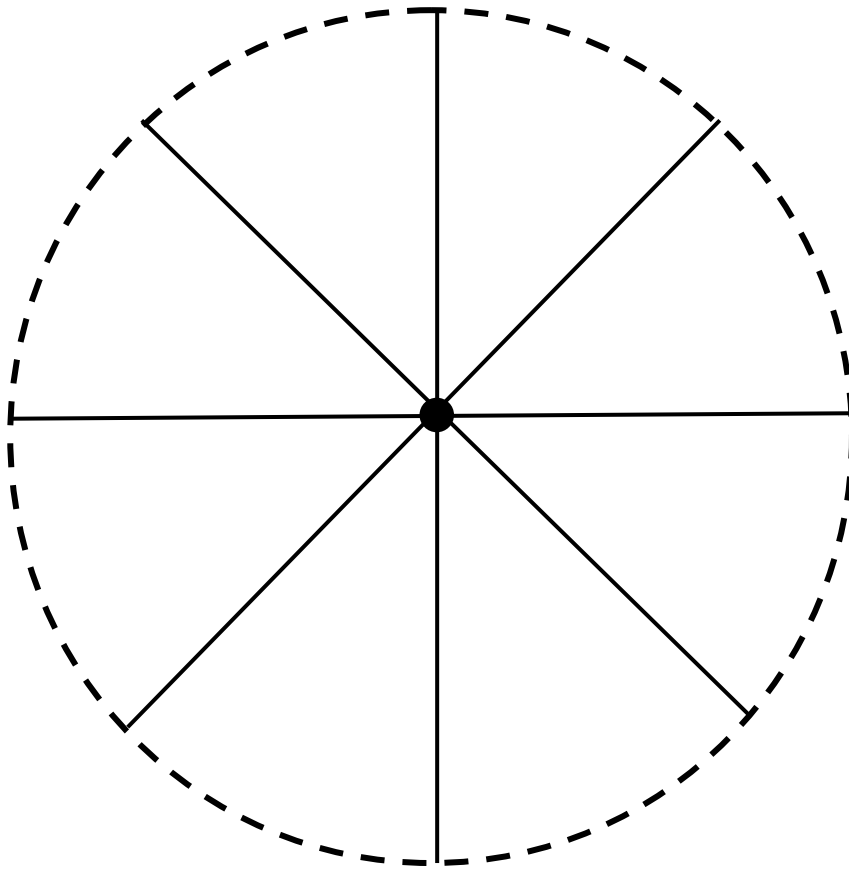
Sei pronto/a?  
Adesso sei tu l'insegnante TPR!

Usa la rotella o il dado per ricordarti i comandi!

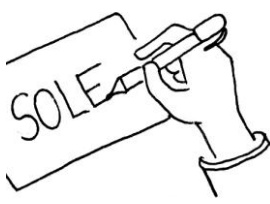
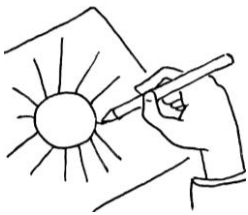


ISTRUZIONI PER LA ROTELLA

<p>①</p> 	<p>②</p> 
<p>RITAGLIA le 2 rotelline</p>	<p>SCRIVI i comandi con la matita, poi ripassa con i pennarelli colorati</p>
<p>③</p> 	<p>④</p> 
<p>INFILA il fermacampione</p>	<p>GIRA la rotella</p>

# LA ROTELLA DEI COMANDI



# E tu che cosa fai?

			
SCRIVI	DISEGNA	RITAGLIA	COLORA

SCRIVO

DISEGNO

RITAGLIO


COLORO





INCOLLO

LEGGO

CANCELLO

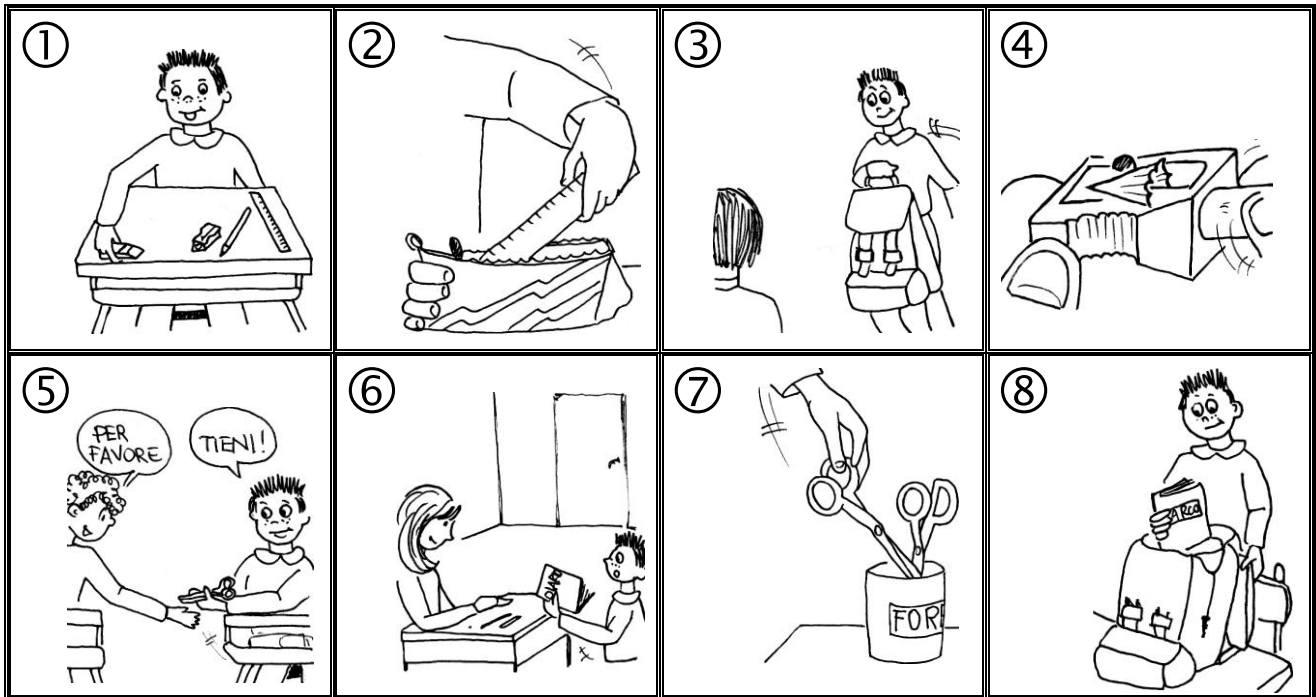
ASCOLTO

I  Incolla qui la tua foto

			
INCOLLA	LEGGI	CANCELLA	ASCOLTO


# E tu che cosa fai?

Scrivi nelle caselle le parole che mancano 




1.            la gomma


2.            il righello nell'astuccio

3.            lo zaino al mio compagno

4.            la matita

5.     le forbici

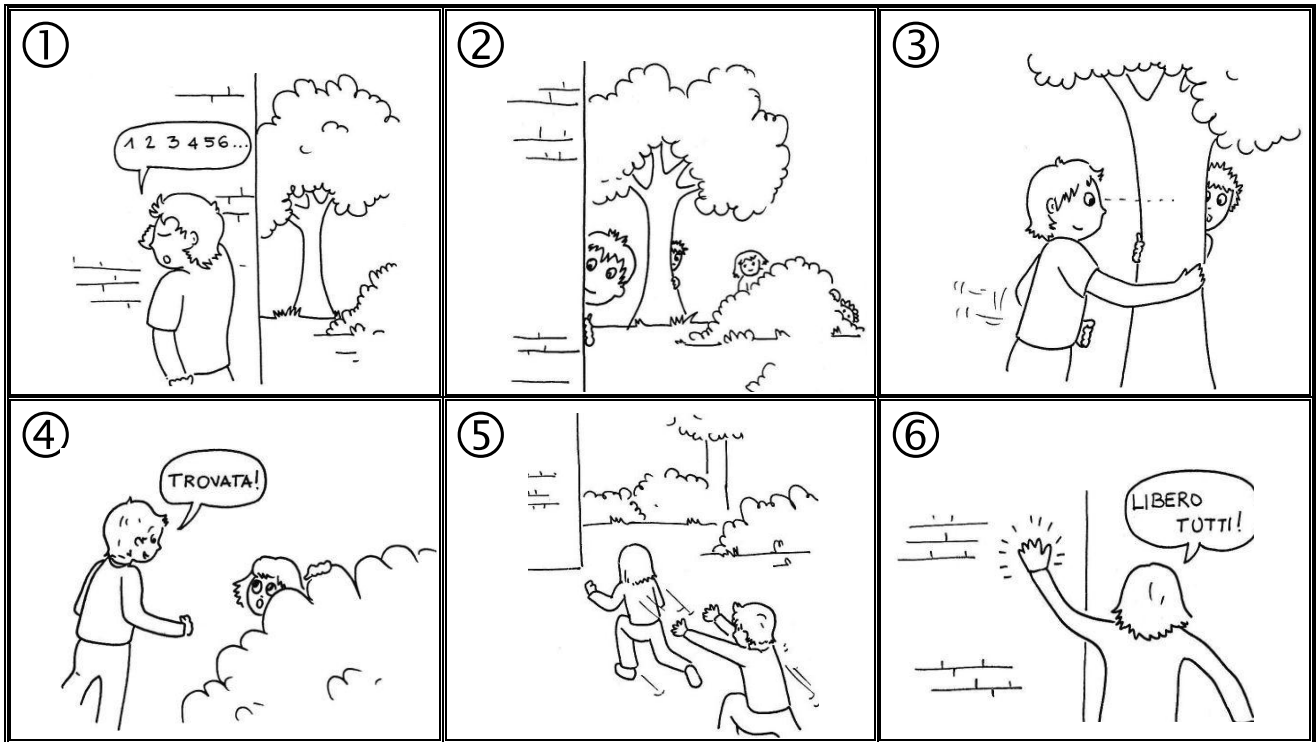
6.            il diario alla maestra


7.            a posto le forbici

8.          fuori il quaderno dallo zaino

# E tu che cosa fai?

Scrivi nelle caselle le parole che mancano 



1. IO 


--	--	--	--	--	--

 fino a ...

2. IO 

--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3. IO 

--	--	--	--	--	--

 i compagni

4. IO 


--	--	--	--	--	--	--

 il nascondiglio

5. IO 

--	--	--	--	--	--

 verso la toppa

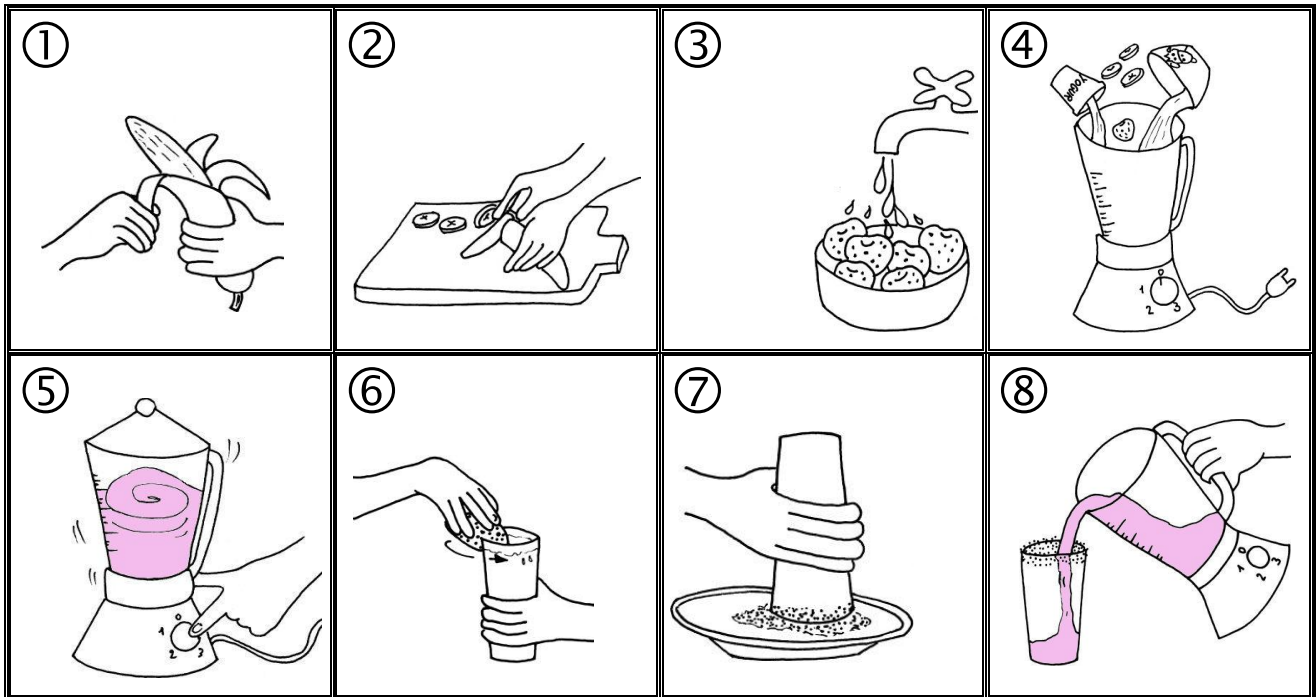
6. IO 


--	--	--	--	--	--	--


 tutti

# E tu che cosa fai?


Scrivi nelle caselle le parole che mancano 




1.          le banane

2.          le banane a pezzetti


3.       le fragole

4.        le banane, le fragole...

5.        per un minuto ca.

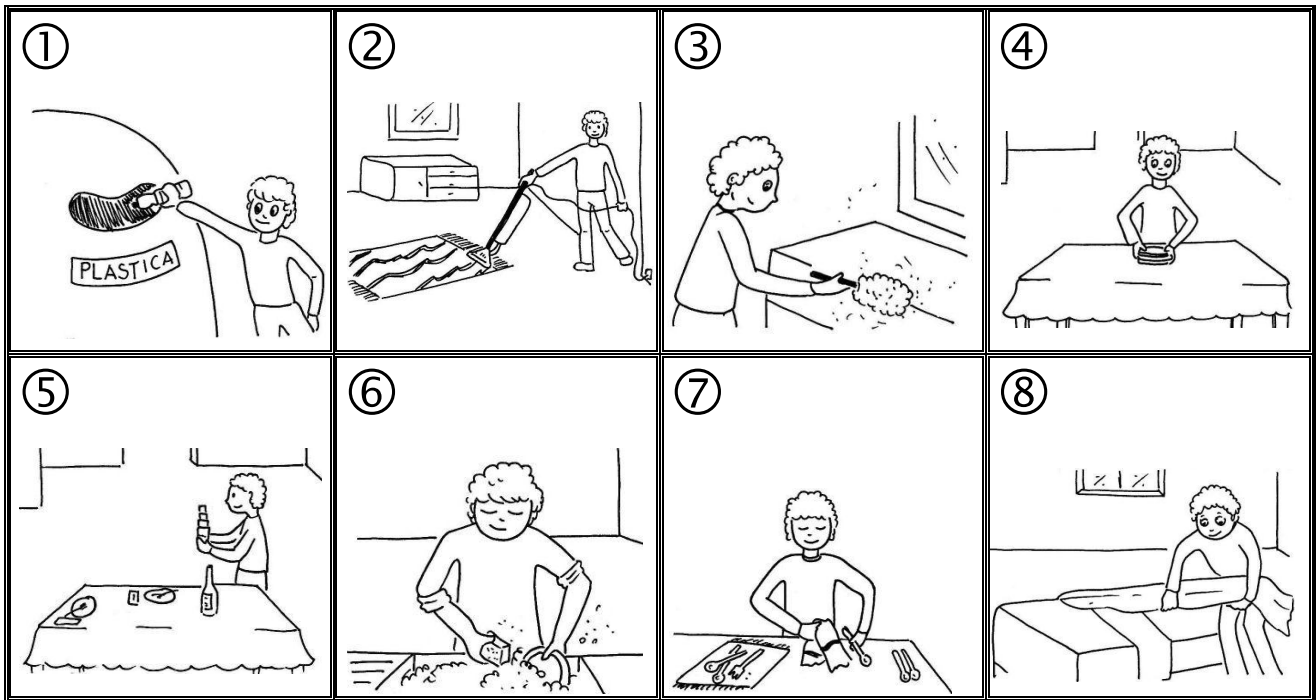
6.           il bordo del bicchiere...


7.            il bicchiere in un...


8.          i bicchieri dei miei amici

# E tu che cosa fai?

Scrivi nelle caselle le parole che mancano 




1.       le bottiglie di plastica nel...


2.       l'aspirapolvere sul tappeto


3.          il cassettone

4.            la tavola

5.            la tavola

6.      i piatti

7.         le posate


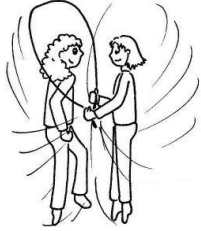




8.        il letto



Ascolta e guarda con attenzione  

 **TU**

 **VOI** 

<b>SALTA</b> 	<b>SALTATE</b> 
<b>CANTA</b> 	<b>CANTATE</b> 
<b>GIRA</b> 	<b>GIRATE</b> 

Continua tu: scrivi la parola giusta nelle caselle ... 

**COLORA**      C O L O R A T E

**DISEGNA**     

**MANGIA**     

**CAMMINA**     


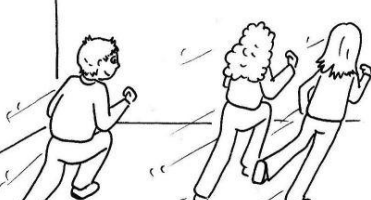




**ENTRA**     

**BALLA**

Ascolta e guarda con attenzione  

 **TU**

 **VOI** 

 <b>CORRI</b>	 <b>CORRETE</b>
 <b>RIDI</b>	 <b>RIDETE</b>
 <b>PRENDI</b> la palla	 <b>PRENDETE</b> la palla

Continua tu: scrivi la parola giusta nelle caselle ... 

SCRIVI 

--	--	--	--	--	--	--	--

LEGGI 

--	--	--	--	--	--	--	--

METTI 

--	--	--	--	--	--	--	--

BEVI 

--	--	--	--	--	--	--

SCENDI 

--	--	--	--	--	--	--	--






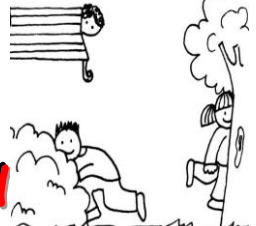
CHIEDI il permesso 

--	--	--	--	--	--	--	--

Ascolta e guarda con attenzione  

 **TU**

 **VOI** 

<b>ALZATI</b> 	<b>ALZATEVI</b> 
<b>SIEDITI</b> 	<b>SEDETEVI</b> 
<b>NASCONDITI</b> 	<b>NASCONDETEVI</b> 

Continua tu: scrivi la parola giusta nelle caselle ... 

GIRATI

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VESTITI

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

LAVATI le mani

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

SOFFIATI il naso

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--




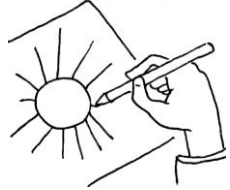
ABBOTTONATI la giacca

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ALLACCIATI le scarpe

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# NO, ✎ non ... !

			
CORRI	SIEDITI	TEMPERA la matita	DISEGNA

**NON** CORRERE

**NON** ALZARTI

**NON** TEMPERARE la matita

**NON** APRIRE la finestra

**NON** ACCENDERE il registratore

**NON** SALTARE

**NON** DISEGNARE

**NON** SEDERTI vicino a...

**NO!**

			
APRI la finestra	SALTA	ACCENDI il registratore	SIEDITI vicino a...

# NO ✎ non ... !

Continua tu: scrivi la parola giusta sui puntini ... ✎



NON ..... il libro



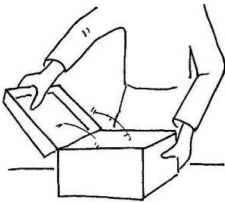
NON .....



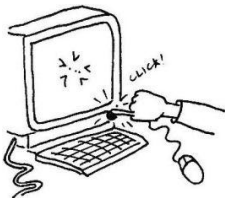
NON ..... la casa



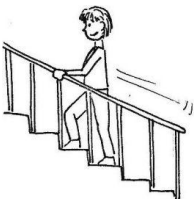
NON ..... la casa



NON ..... la scatola



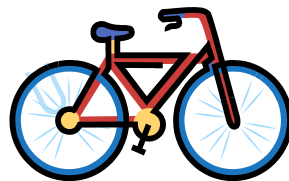
NON ..... il computer



NON .....

## I comandi + il lessico

**PRENDI** →



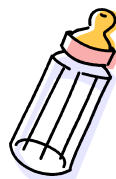
**DAMMI** →



**TIENI** →



**TOCCA** →



**GUARDA** →



**INDICA** →



## Memory

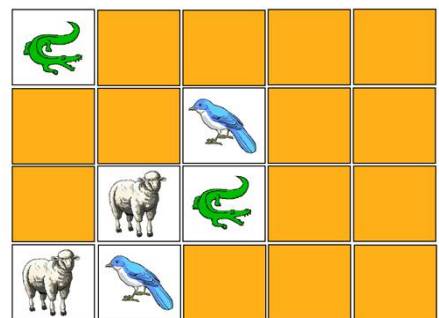
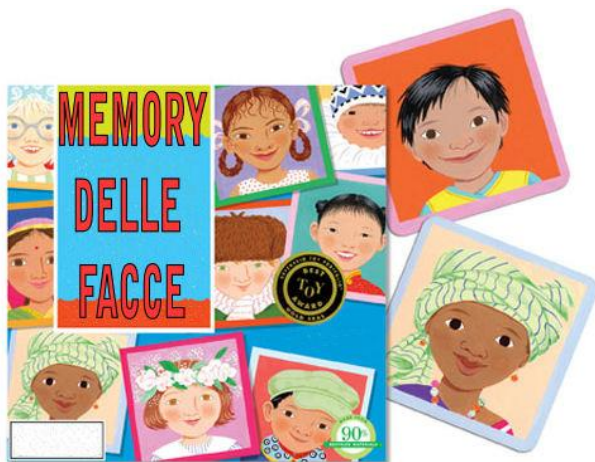
Sai giocare a memory?

Il gioco è molto semplice, ma richiede memoria e concentrazione.

Nel memory devi trovare 2 carte uguali che si chiamano "coppie".

Come si gioca:

1. Mescolare le carte.
2. Mettere le carte coperte sul tavolo.
3. Ogni giocatore a turno scopre due carte. Se queste carte sono uguali e formano una coppia, il giocatore può scoprire altre 2 carte, altrimenti le rimette sul tavolo nella stessa posizione di prima.
4. Il turno passa all'altro giocatore.
5. Vince il giocatore che scopre più coppie.



Ritaglia le carte di pagina 15 e 16 e gioca: accoppia l'immagine alla parola scritta



*l'astuccio*



*la penna*



*la matita*



*la gomma*



*la colla*



*il temperino*



*le matite  
colorate*



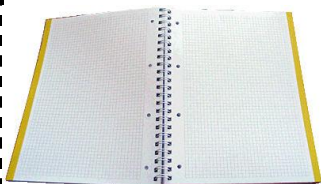
*i pennarelli*







il quaderno



lo zaino



il righello



il libro



il diario



le forbici



il pennello



i fermagli

