

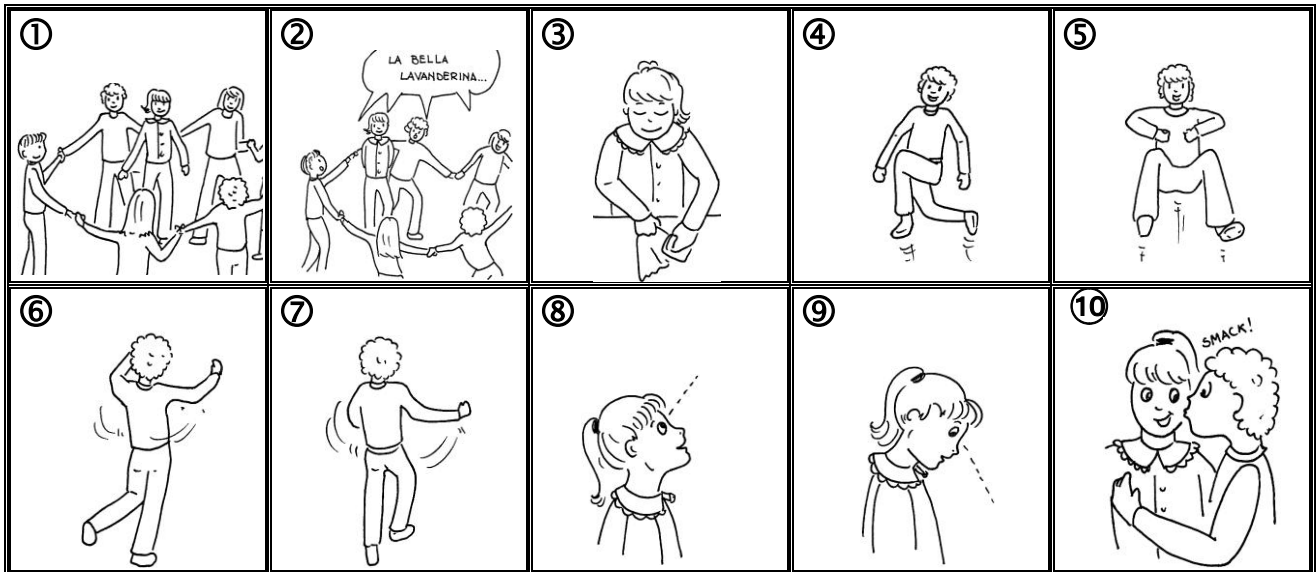
A. Mastromarco, A scuola: giocare, costruire, fare per ...
imparare l'italiano con il metodo TPR!

GIOCARE

Le schede
di lavoro

La bella lavanderina

Scrivi nelle caselle le parole che mancano 



1. VAI al centro del

--	--	--	--	--	--	--	--

2. GIRA e CANTA

3. FAI finta di lavare i

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. FAI un

--	--	--	--	--	--

5. FANNE un altro

6. FAI la

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

7. FALLA un'altra volta

8. GUARDA in

--	--

9. GUARDA in

--	--	--

10. DAI un

--	--	--	--	--	--

 a chi vuoi tu

Nascondino

Disegna il comando che manca 



Un, due, tre stella!

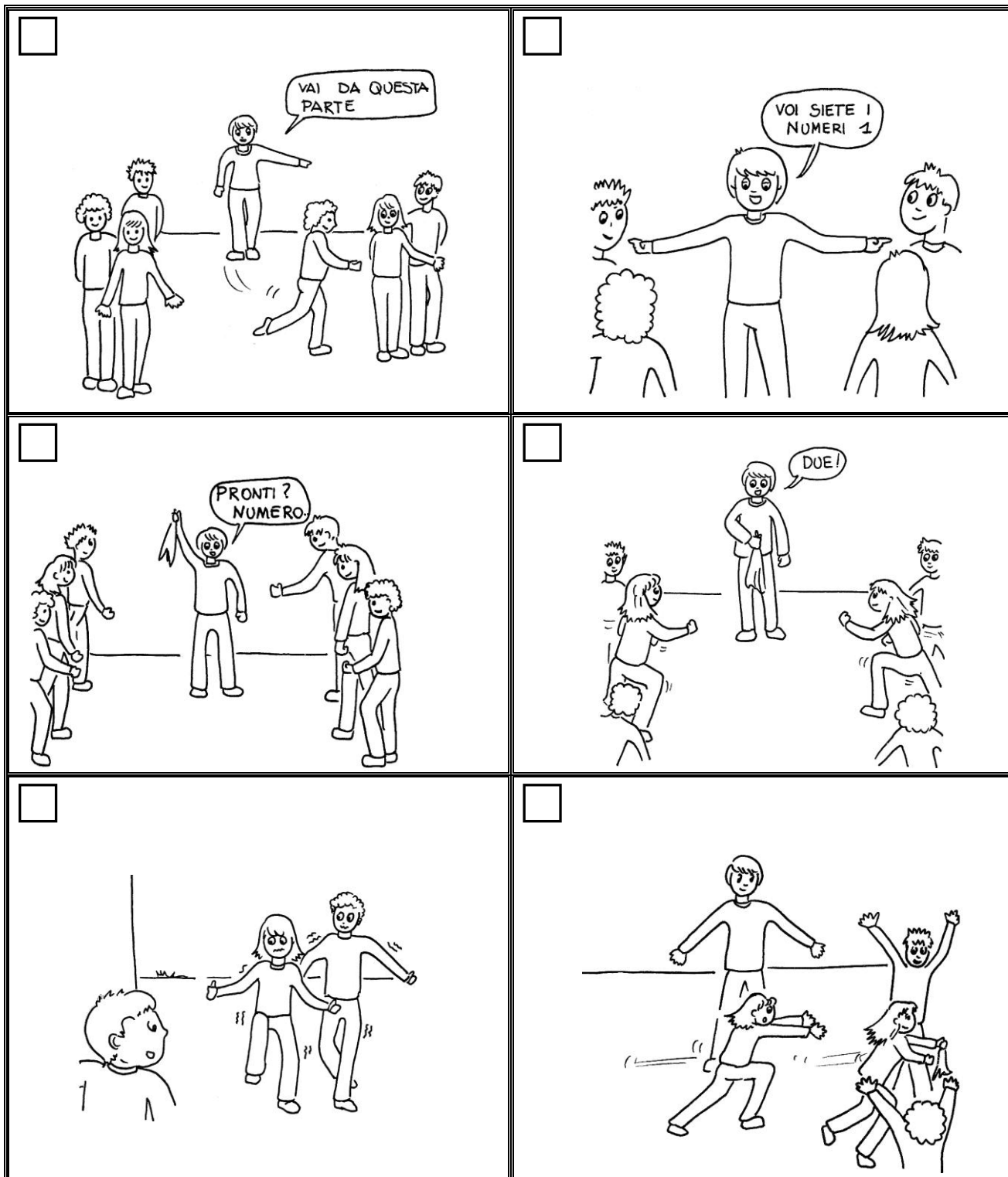
I comandi sono tutti attaccati: evidenzia ogni comando con un colore diverso



Bandiera

Attento all'intruso!

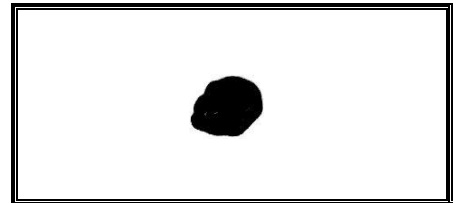
Segna l'intruso con una crocetta ✕ 



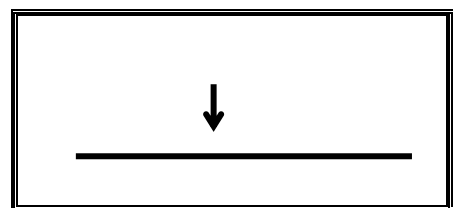
Campana

Completa il comando: collega con una freccia →
e poi scrivi sui puntini la parola che manca ... ✍

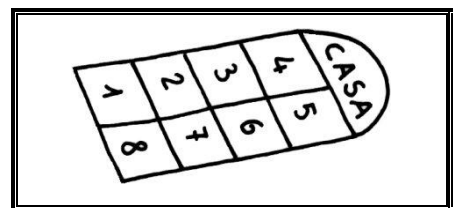
DISEGNA la
.....



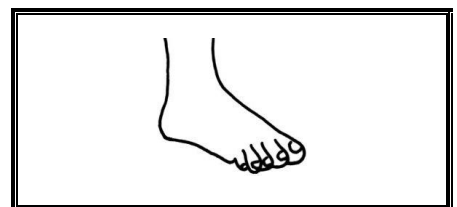
LANCIA il
.....



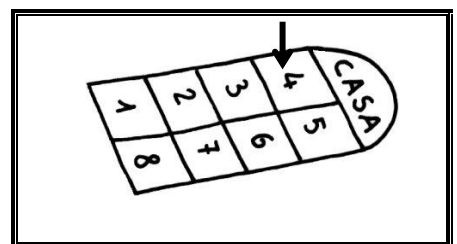
SALTA su un
..... solo



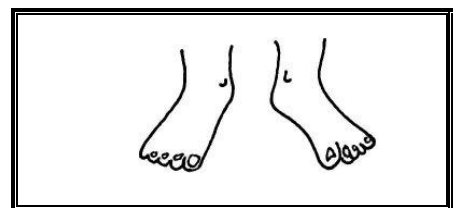
NON PESTARE la
.....



APPOGGIA tutti e
due i
per terra

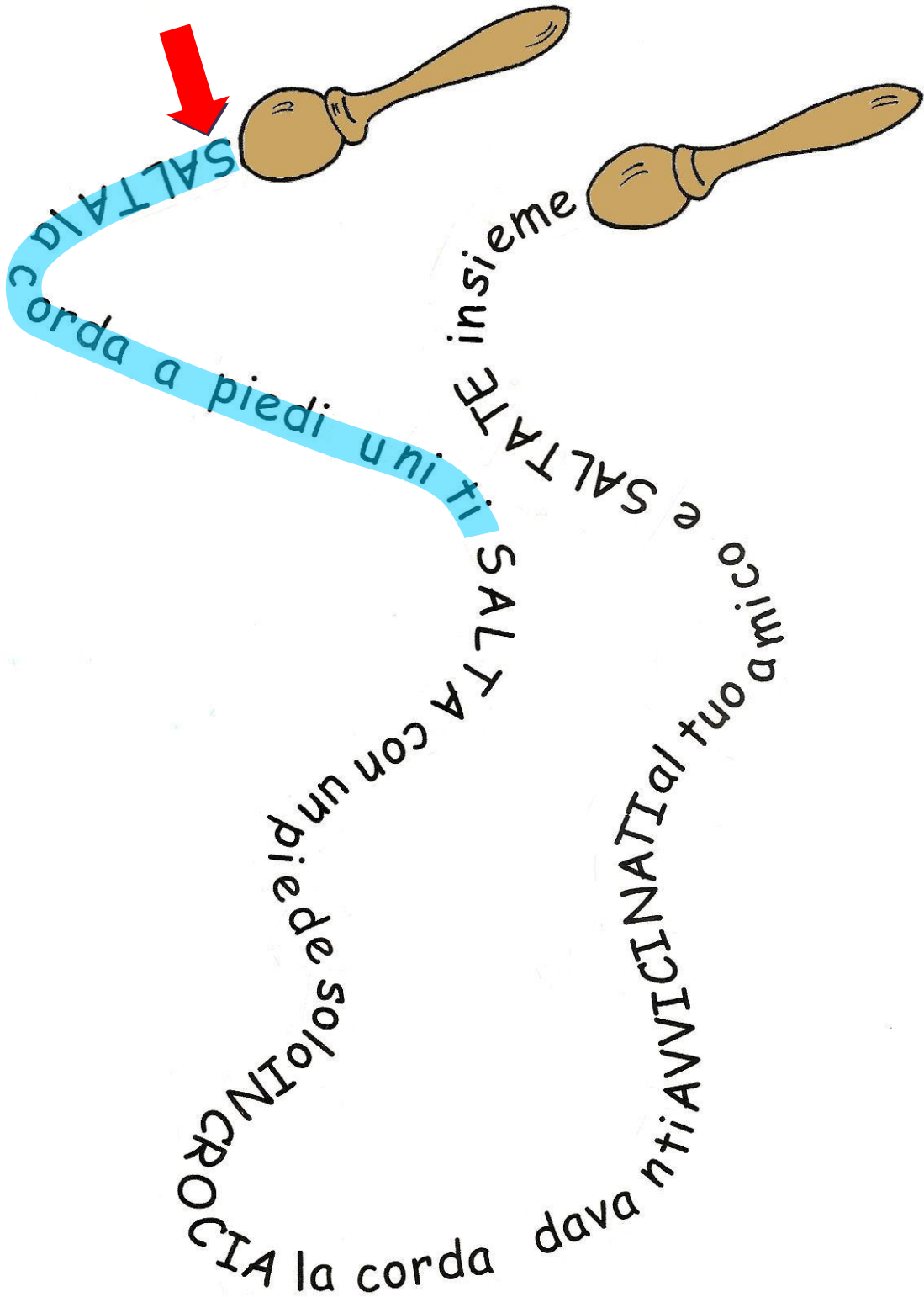


SALTA fino alla
..... n.° 4



Con la corda

I comandi sono tutti attaccati: evidenzia ogni comando con un colore diverso



Il telefono senza fili

Rimetti in ordine i comandi:

scrivi il numero giusto nel cerchietto ① 

Impara queste parole

a *bassa* voce



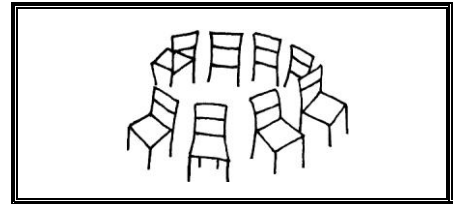
ad *alta* voce



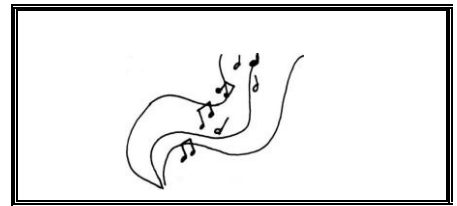
La sedia che scotta

Completa il comando: collega con una freccia →
e poi scrivi sui puntini la parola che manca ... ✍

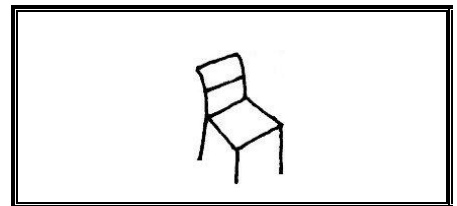
CONTA i
.....



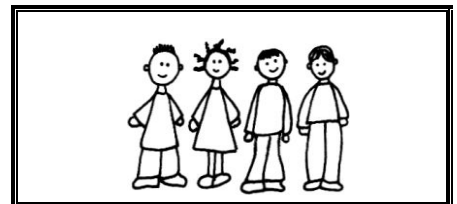
METTI le
..... in cerchio



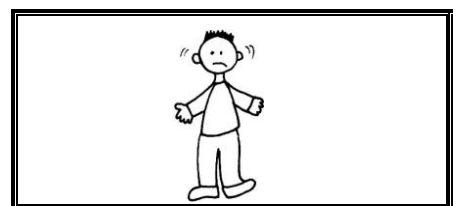
ACCENDI il
.....



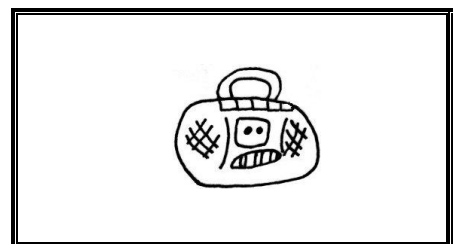
TOGLI una
.....



La è
finita

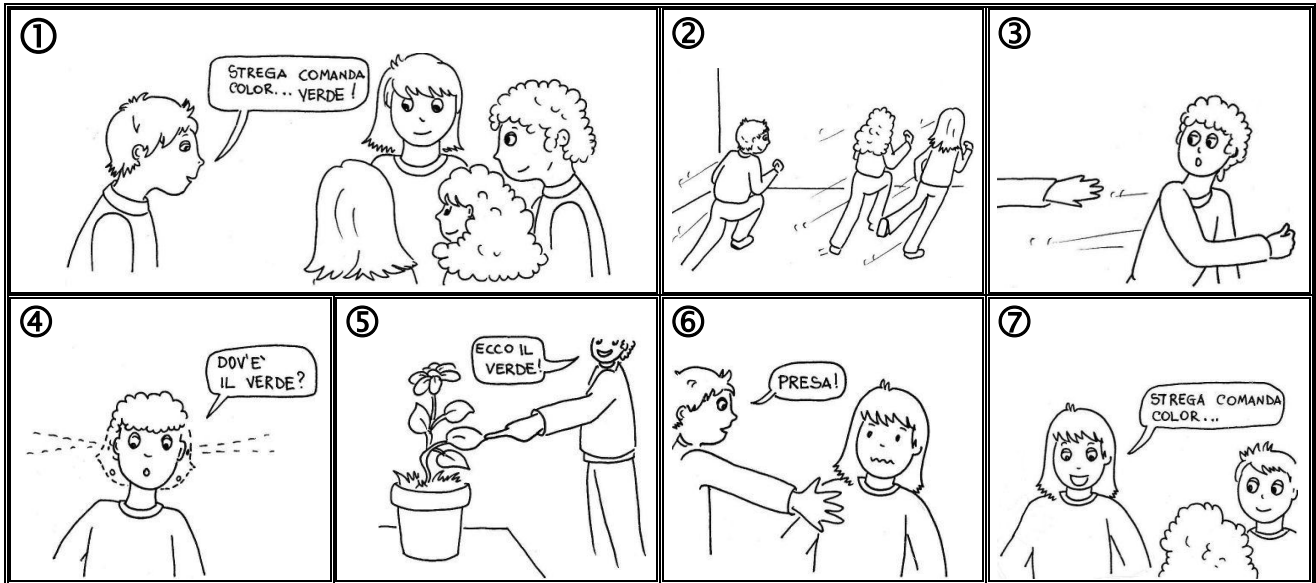


ELIMINA il
..... senza
sedia



Strega comanda colore, colore...

Scrivi nelle caselle le parole che mancano ✍



1.

D	I'
---	----

 un colore

2.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 i compagni

3.

--	--	--	--	--	--	--

4.

--	--	--	--	--

 qualcosa verde

5.

--	--	--	--	--

 qualcosa verde

6.

--	--	--	--	--	--

 chi non tocca il verde

7. Ora

--	--	--

 tu la strega

L'impiccato

Rimetti in ordine i comandi:

scrivi il numero giusto nel cerchietto ① 

DISEGNA la corda dell'impiccato, la testa ecc.

SCRIVI la lettera sul trattino

DI' una lettera: giusto!

SCEGLI una parola e CONTA le lettere

CHIAMA un bambino

SCRIVI la prima e l'ultima lettera

INDOVINA la parola

DI' un'altra lettera: sbagliato!