

A. Mastromarco, A scuola: giocare, costruire, fare per ...
imparare l'italiano con il metodo TPR!

TPR IN CLASSE

I comandi
illustrati

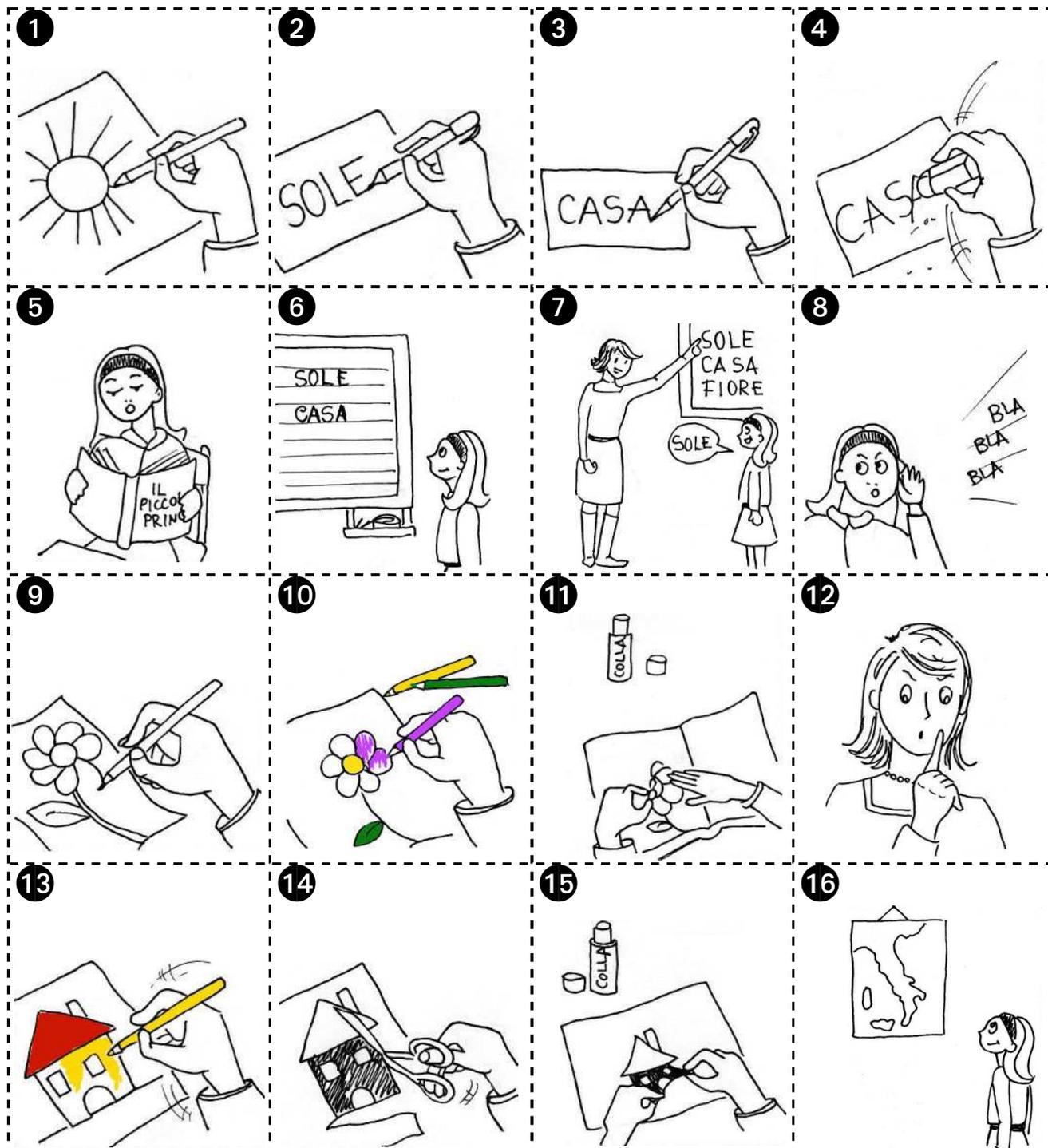
La prima lezione TPR



Hai indovinato? Controlla

1. ALZATI - 2. CAMMINA - 3. SALTA - 4. TOCCA il libro - 5. SALTA 2 volte - 6. GIRA - 7. FERMATI - 8. SIEDITI - 9. VAI a posto - 10. CORRI - 11. GIRA intorno alla sedia - 12. SIEDITI sul banco - 13. TOCCA la lavagna - 14. CAMMINA fino alla porta - 15. VIENI qui - 16. TOCCA la finestra

Comandi in classe: i più semplici



Hai indovinato? Controlla 🔍

1. DISEGNA il sole - 2. SCRIVI sole - 3. SCRIVI casa - 4. CANCELLA - 5. LEGGI - 6. GUARDA la lavagna - 7. LEGGI alla lavagna - 8. ASCOLTA - 9. DISEGNA un fiore - 10. COLORA il fiore - 11. INCOLLA il fiore sul quaderno - 12. Silenzio! - 13. COLORA la casa - 14. RITAGLIA la casa - 15. INCOLLA la casa sul foglio - 16. GUARDA la carta geografica

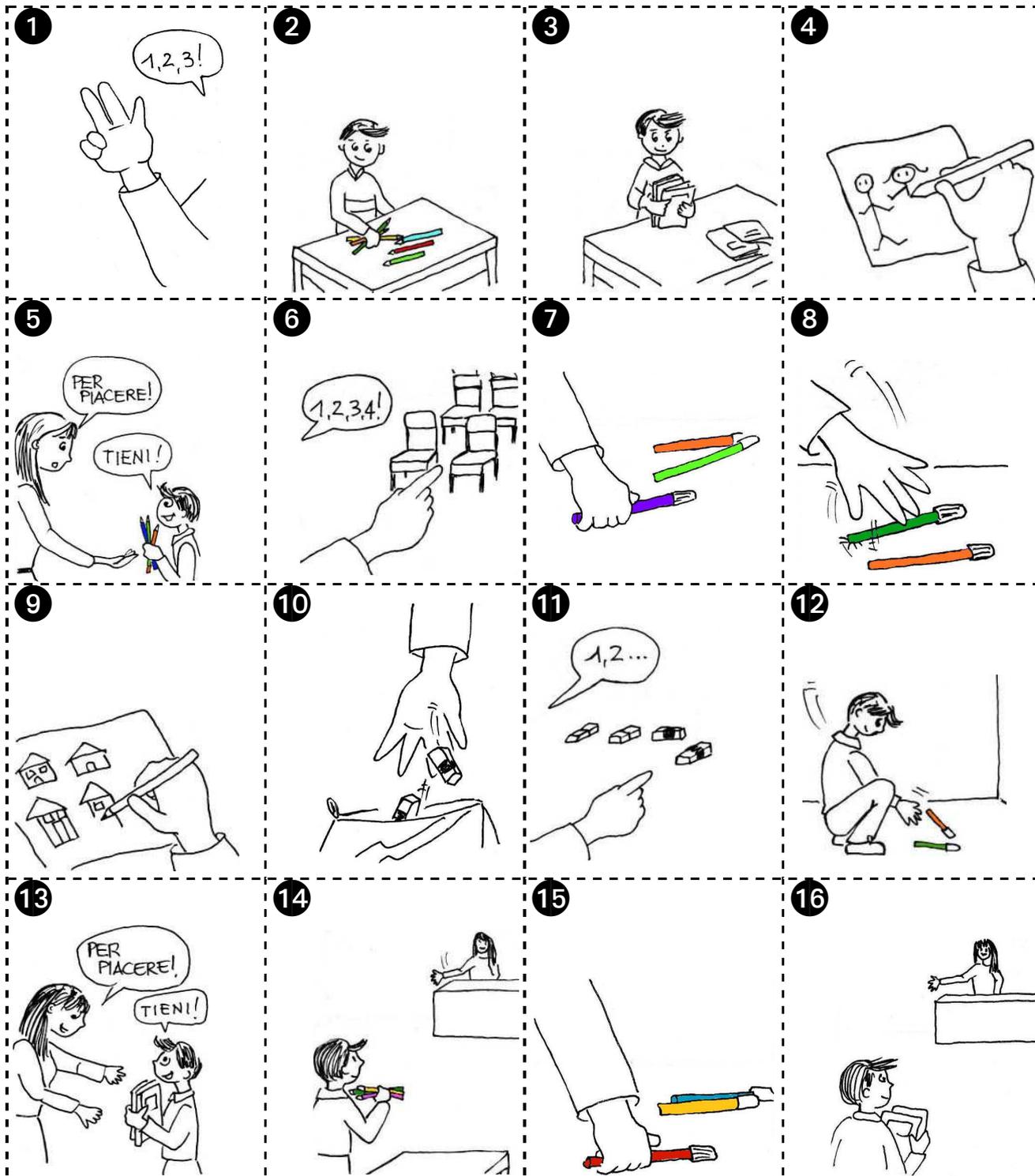
L'astuccio



Hai indovinato? Controlla

1.PRENDI la gomma - 2.DAMMI la colla - 3.TIENI la colla - 4.TEMPERA la matita - 5.DAMMI le forbici - 6.TIENI le forbici - 7. METTI il righello nell'astuccio - 8. PORTA il quaderno al tuo compagno - 9. METTI il quaderno nello zaino - 10.PRENDI il temperino nell'astuccio - 11.PORTA lo zaino al tuo compagno 12.METTI l'astuccio nello zaino - 13.METTI a posto le forbici - 14.DAMMI i pennarelli - 15.PORTAMI il diario 16.METTI a posto il libro

Riepilogo comandi + numeri e colori



Hai indovinato? Controlla

1. CONTA fino a 3 - 2. PRENDI 3 matite - 3. PRENDI 2 quaderni - 4. DISEGNA 2 bambini - 5. DAMMI 3 matite
 6. CONTA 4 sedie - 7. PRENDI il pennarello viola - 8. METTI 2 pennarelli sul banco - 9. DISEGNA 4 case
 10. METTI 2 gomme nell'astuccio - 11. CONTA le gomme - 12. METTI 2 pennarelli per terra - 13. DAMMI 2 quaderni - 14. PORTAMI 3 pennarelli - 15. PRENDI il pennarello rosso - 16. PORTAMI 2 quaderni

In palestra



Hai indovinato? Controlla

1.ALZA le braccia - 2.CAMMINA sulla punta dei piedi - 3.CAMMINA sui talloni - 4.CAMMINA a quattro zampe 5.CORRI - 6. CORRI a passi lunghi - 7.SDRAIATI a pancia in su - 8.SDRAIATI a pancia in giù - 9.ALZA le gambe - 10.ALZA la gamba destra - 11.INGINOCCHIATI - 12.SIEDITI a gambe incrociate - 13.SALTA - 14.SALTA come una rana - 15.LANCIA la palla - 16.PRENDI la palla

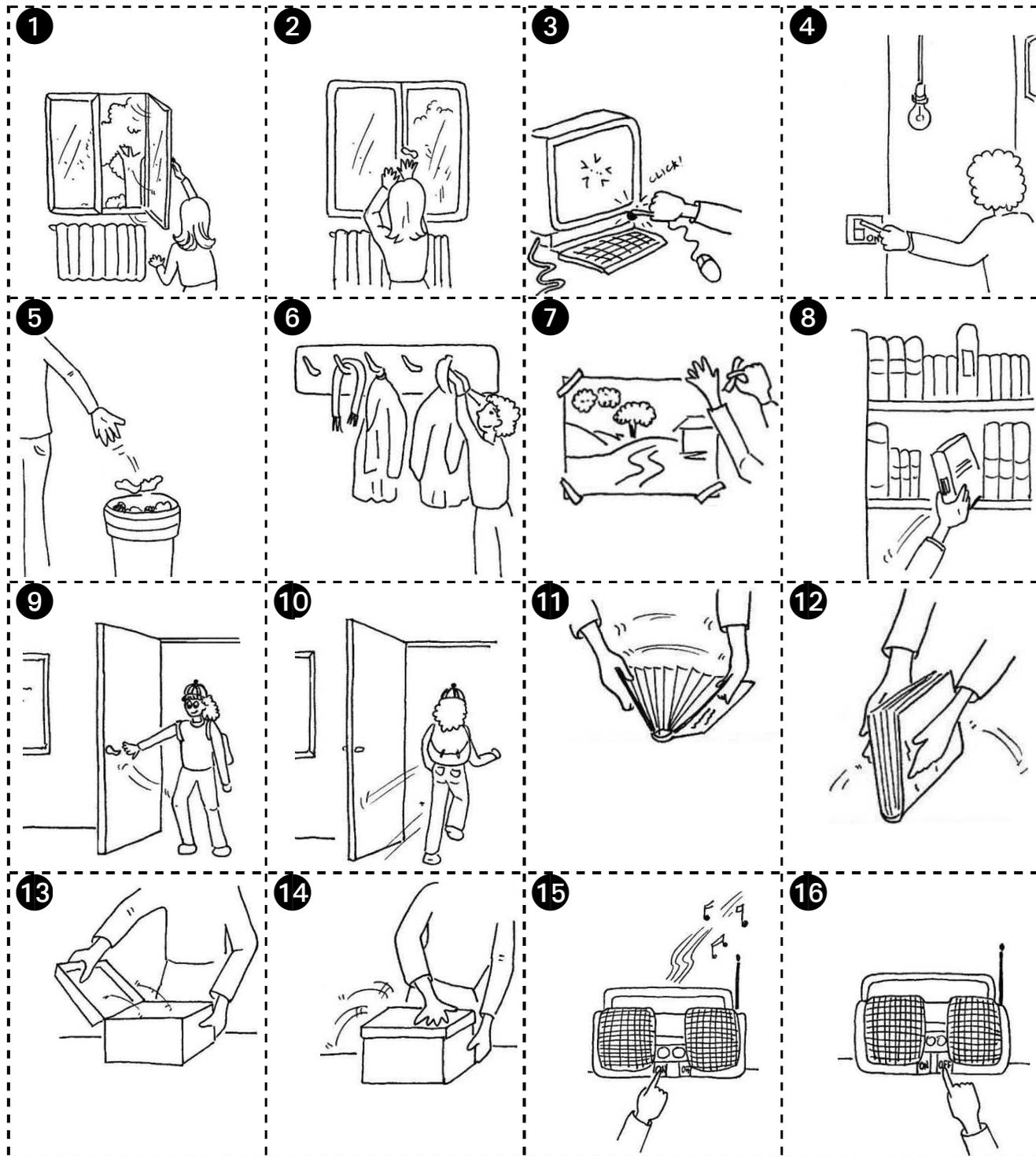
Comandi e posizioni in movimento



Hai indovinato? Controlla

- 1.SALTA fuori dal cerchio - 2.SALTA dentro il cerchio - 3.LANCIA la palla in alto - 4.LANCIA la palla in basso
- 5.GUARDA in su - 6.GUARDA in giù - 7.SIEDITI di fronte alla maestra - 8.CAMMINA davanti alla maestra
- 9.VAI dietro alla maestra - 10.PASSA sotto il banco - 11.SALI sopra il banco - 12.STAI davanti alla lavagna
- 13.LANCIA la palla a... - 14.VAI lontano da... - 15. SIEDITI vicino a ... - 16.STAI dietro la lavagna

L'aula



Hai indovinato? Controlla

1.APRI la finestra - 2.CHIUDI la finestra - 3.ACCENDI il computer - 4.SPEGNI la luce - 5.BUTTA la carta nel cestino - 6.APPENDI la giacca all'attaccapanni - 7.ATTACCA il disegno - 8.METTI a posto il libro - 9.ENTRA in classe - 10.ESCI - 11.APRI il libro - 12.CHIUDI il libro - 13.APRI la scatola - 14.CHIUDI la scatola - 15.ACCENDI il registratore - 16.SPEGNI il registratore

In giro per la scuola



Hai indovinato? Controlla

- 1.VAI in III B - 2.ANDIAMO in cortile - 3.METTITI in fila - 4.METTITI dietro a ... - 5.METTITI davanti a ...
- 6.CHIAMA la maestra - 7.SALI - 8.COLORA il disegno - 9.SALUTA la custode - 10.SCENDI - 11.CHIAMA i compagni - 12.SALUTA la maestra - 13.ENTRA in classe - 14.SIEDITI vicino a ... - 15.BUSSA - 16.DAI la mano a ...

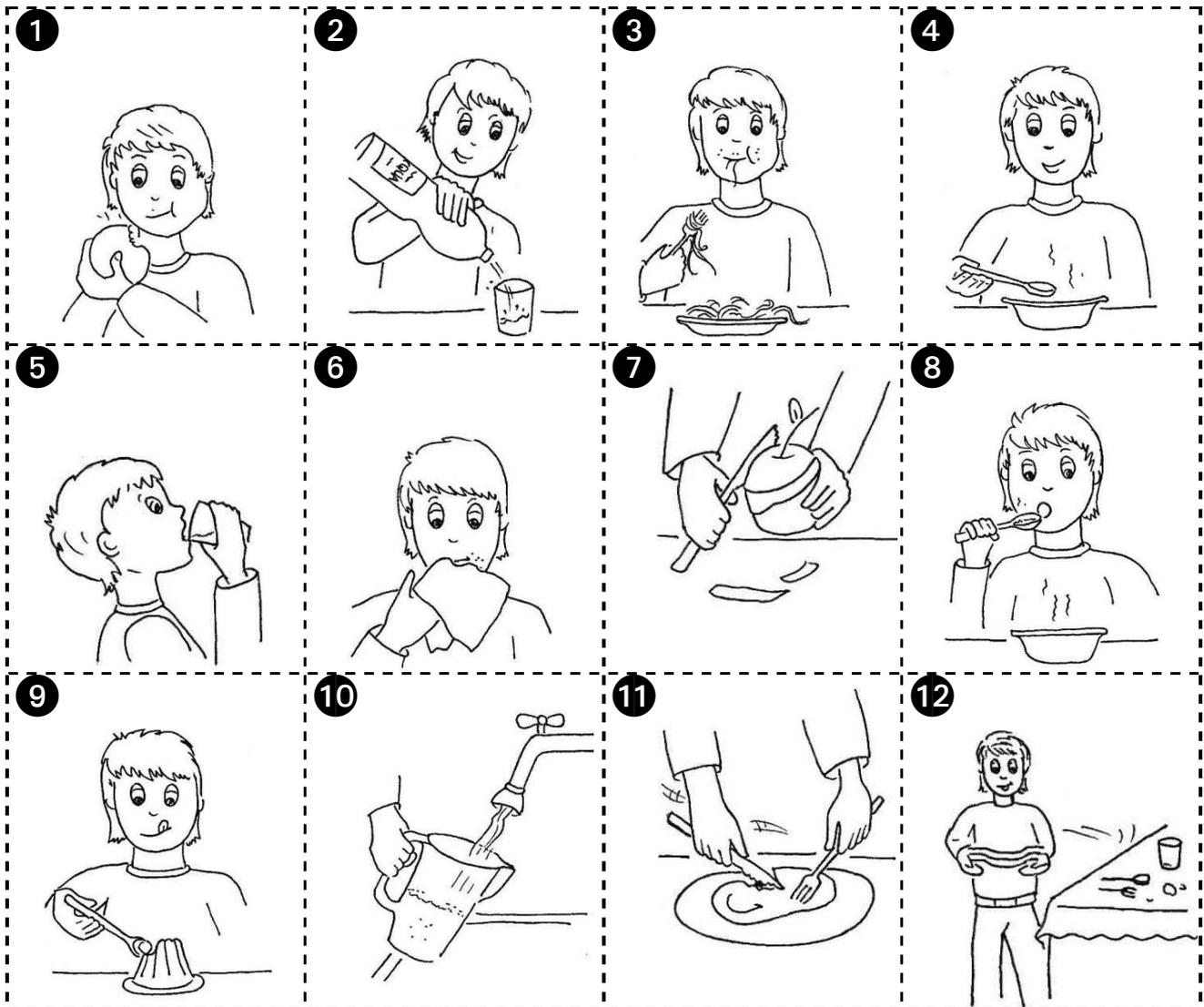
Comandi di tutti i giorni



Hai indovinato? Controlla 🔍

1.FAI merenda - 2.LAVATI le mani - 3. GIOCA a pallone - 4. ASPETTA il tuo turno - 5.CHIEDI il permesso
6.ALZA la mano - 7.TOCCA a te! - 8.FINISCI il disegno - 9.ASPETTA i compagni - 10.ANNAFFIA la pianta
11.CHIEDI il permesso ... - 12.LAVATI la faccia - 13.GIOCA con la corda - 14.FAI la fila - 15.LAVORA in silenzio
16.FAI l'intervallo

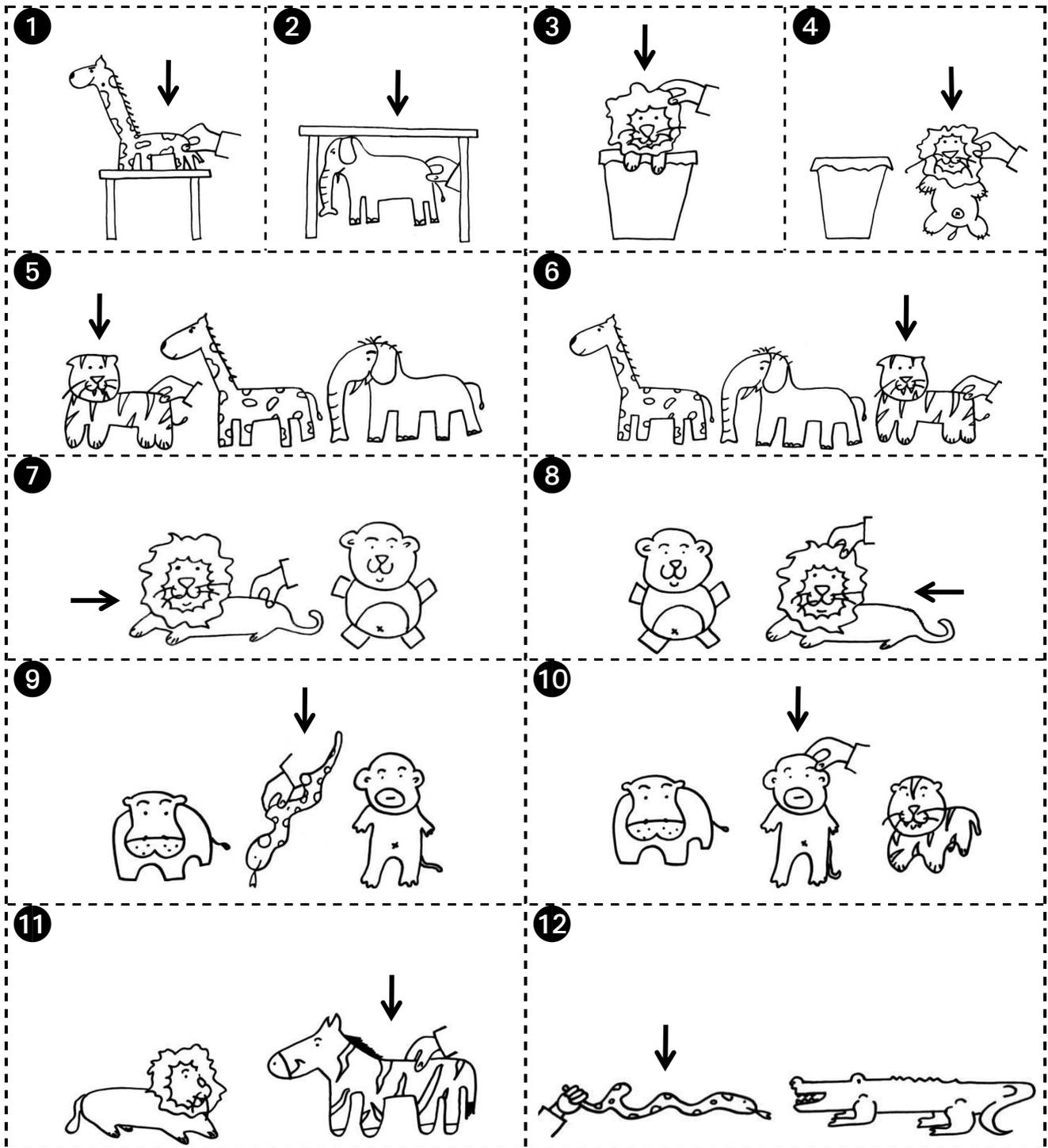
In mensa



Hai indovinato? Controlla 

1.MANGIA la mela - 2.VERSA l'acqua nel bicchiere - 3.MANGIA gli spaghetti - 4.USA il cucchiaio - 5.BEVI
6.PULISCITI la bocca - 7.SBUCCIA la mela - 8.ASSAGGIA la minestra - 9.MANGIA il budino - 10.RIEMPI la
brocca - 11.TAGLIA la carne con il coltello - 12.SPARECCHIA la tavola

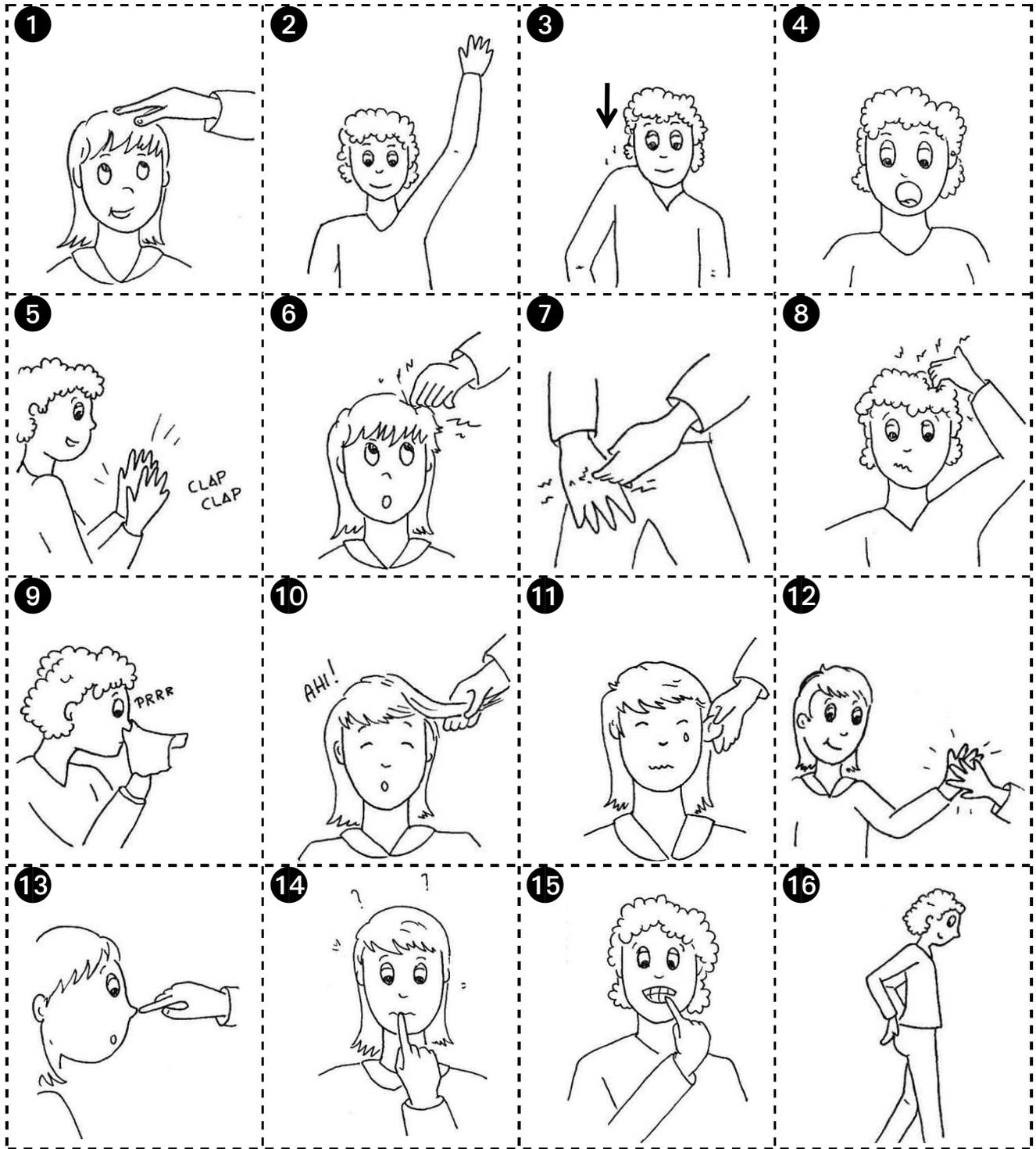
Comandi e posizioni con gli animalletti di plastica



Hai indovinato? Controlla

1. METTI la giraffa sopra il banco - 2. METTI l'elefante sotto il banco - 3. METTI il leone dentro il cestino
4. METTI il leone fuori dal cestino - 5. METTI la tigre davanti alla giraffa - 6. METTI la tigre dietro l'elefante
7. METTI il leone a sinistra - 8. METTI il leone a destra - 9. METTI il serpente tra l'ippopotamo e la scimmia
10. METTI la scimmia tra l'ippopotamo e la tigre - 11. METTI la zebra di fronte al leone - 12. METTI il serpente di fronte al cocodrillo

I comandi e le parti del corpo



Hai indovinato? Controlla

1.ACCAREZZA la testa a ... - 2.ALZA il braccio sinistro - 3.ALZA la spalla destra - 4.APRI la bocca - 5.BATTI le mani - 6.GRATTA la testa a ... - 7.GRATTATI la mano - 8.GRATTATI la testa 9.SOFFIATI il naso - 10.TIRA i capelli a ... - 11.TIRA l'orecchio a ... - 12.TOCCA la mano a ... - 13.TOCCA il naso a ... - 14.TOCCA la bocca a ... - 15.TOCCATI i denti - 16.TOCCATI il sedere

Comandi + lessico: i vestiti



Hai indovinato? Controlla

1.APPENDI la giacca - 2.METTI la sciarpa a ... - 3.METTITI le scarpe - 4.FAI il fiocco a ... - 5.SBOTTONATI il grembiule - 6.TOGLI la giacca a ... - 7.TOGLITI il cappello - 8.ALLACCIATI le scarpe - 9.INFILATI i guanti - 10.SPOGLIATI - 11.APPENDI lo zaino - 12.ABBOTTONATI la giacca - 13.SLACCIATI le scarpe - 14.TIRA il cappuccio a ... - 15.ABBOTTONA la giacca a ... - 16.VESTITI

Cose strane e divertenti



Hai indovinato? Controlla 

1.ABBAIA - 2.BALLA - 3.CADI - 4.FAI le boccacce - 5.CANTA - 6.FAI l'occhiolino - 7.FISCHIA - 8.GRIDA
9.MIAGOLA - 10.PARLA - 11.PIANGI - 12.BATTI un cinque - 13.RIDI - 14.RUGGISCI - 15.SBUFFA -
16.SCHIOCCA le dita

I comandi si complicano

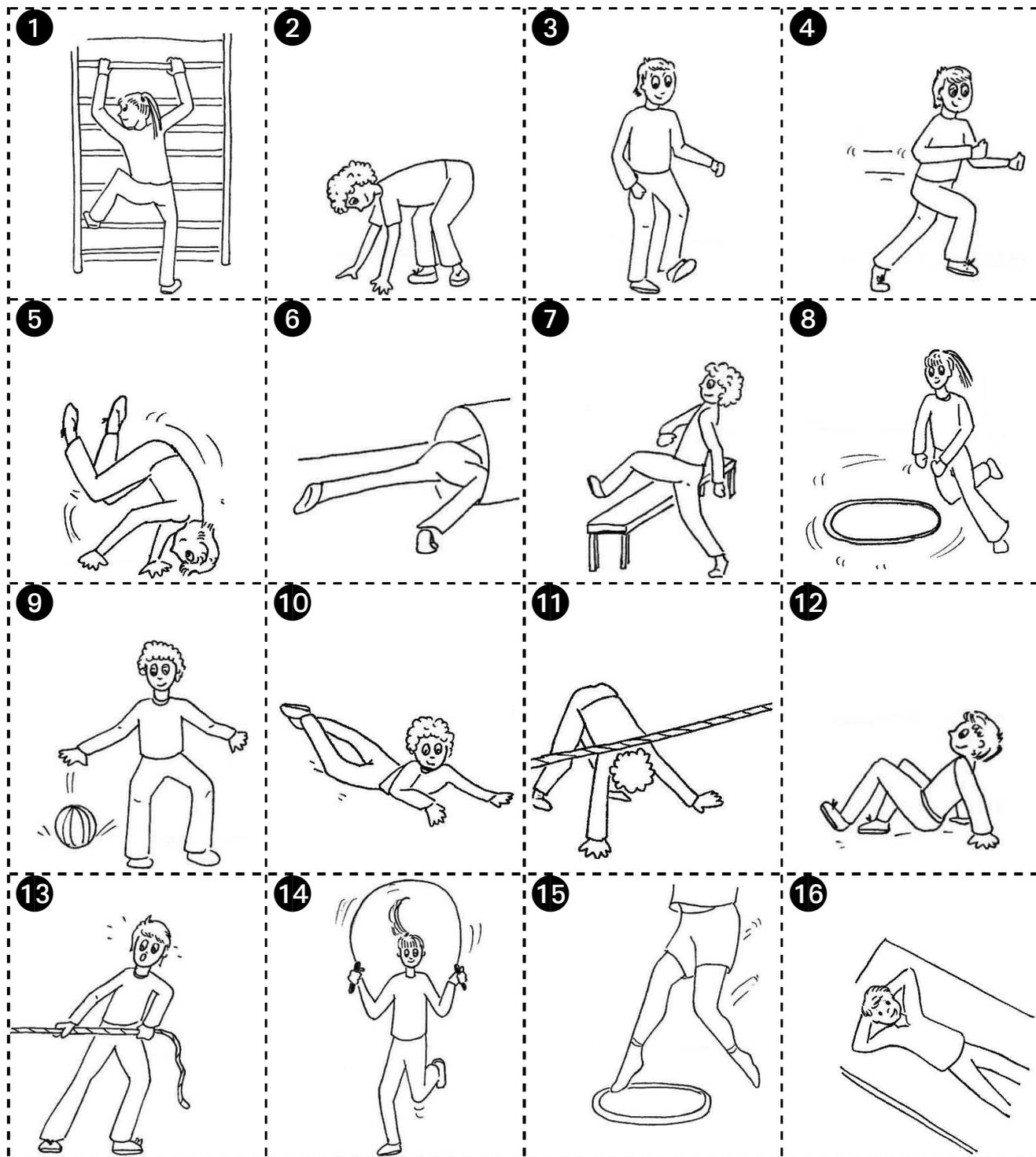


<p>1</p> <p>ME LA CASA</p>	<p>2</p> <p>2, 4, 6, 8...</p>	<p>3</p> <p>CASA</p>	<p>4</p> <p>GIOVEDÌ GITA AL LAGO...</p>
<p>5</p>	<p>6</p> <p>OCCHI CHIODI CHIAVI PACCHI</p>	<p>7</p>	<p>8</p> <p>SCUOLA</p>
<p>9</p> <p>... 25, 26, 27, 28, 29...</p>	<p>10</p> <p>STORIA del...</p>	<p>11</p> <p>ELEFANTE</p>	<p>12</p> <p>6x7 = 42 6x8 = 48 6x9 =</p>
<p>13</p> <p>20 aprile</p>	<p>14</p> <p>QUATTRO!</p> <p>QUANTE ZAMPE HA IL GATTO?</p>	<p>15</p> <p>La mela è rossa.</p>	<p>16</p> <p>IL GATTO: -RUGGISCE <input type="checkbox"/> -MIAGOLA <input checked="" type="checkbox"/></p>

Hai indovinato? Controlla

1. CERCHIA le A
2. CONTA per 2
3. COMPLETA la parola
4. COPIA l'avviso
5. COLLEGA con una freccia
6. EVIDENZIA CHI
7. PORTA il segno
8. CORREGGI
9. CONTA fino a ...
10. STUDIA
11. SOTTOLINEA le E
12. IMPARA le tabelline a memoria
13. SCRIVI la data
14. RISPONDI
15. METTI il punto
16. SEGNA con una crocetta ...

In palestra: un percorso



Hai indovinato? Controlla

1.ARRAMPICATI sulla spalliera - 2.CAMMINA a quattro zampe - 3.CAMMINA - 4.CORRI - 5.FAI una capriola
6.INFILATI nel tubo - 7.SCAVALCA la panca - 8.GIRA intorno al cerchio - 9.PALLEGGIA - 10.STRISCIA sulla
pancia - 11.PASSA sotto la corda - 12.SCIVOLA sul sedere - 13.TIRA la corda - 14.SALTA con la corda
15.SALTA nel cerchio - 16.SDRAIATI sul materassino